

「gumi study cocos2d-Xmas Special」開催のお知らせ ～cocos2d-x開発元『Chukong Technologies』の王哲（Walzer Wang）氏が来日講演～

株式会社gumi（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：國光宏尚 以下gumi）は、以下の要領にて「gumi study」を開催しますのでお知らせいたします。

- ・日時：12月13日(金) 14:00～（※受付は13:30～）
- ・会場：ベルサール半蔵門（セミナーB）
- ・テーマ：「gumi study cocos2d-Xmas Special」
cocos2d-xに関する各社の最新情報や、モバイルゲーム業界の動向
- ・受講料：無 料

今回は、cocos2d-x開発元企業であるChukong Technologies（北京触控科技有限公司、本社：北京市、CEO：CHEN Haozhi）より、cocos2d-xの今後の動向や新たなリリース「cocos3d-x」についての発表を頂きます。日本のゲーム業界各社からは、cocos2d-xについてパネルトーク「cocos2d-x を語り尽くす！」をパネルディスカッションを開催します。ファシリテーターは、日本cocos2d-xユーザ会(<http://www.cocos2d-x.jp/>) 代表の清水氏が務めます。

また、cocos2d-x Specialライトニングトークとして、『cocos2d-x開発のレシピ』著者である株式会社シュハリ(本社：東京都渋谷区、代表取締役：松浦晃洋)の松浦氏、『ブレイブ フロンティア』を開発した株式会社エイリム（本社：東京都新宿区、代表取締役：高橋英士）開発部長の杉山氏、gumi執行役員の田村など、cocos2d-xを利用したゲームの先事例を持つ各企業の現場開発者が、cocos2d-xのノウハウやケーススタディについて発表を行います。

日本国内外で広まりつつあるcocos2d-xにフォーカスを置いた国内最大級のテックイベントとして、cocos2d-x導入済み企業・導入検討企業・開発元企業、それぞれの立場にとって有益な情報交換の場としますので、cocos2d-xの開発にご興味のある方に限らず、スマホゲーム開発現場の方も、ぜひご参加ください。

※申し込みはこちら：<http://cocos2d-x.doorkeeper.jp/events/7115>

※懇親会有

【お問い合わせ先】
株式会社gumi 広報宛
mail：pr@gu3.co.jp