

「gumi study #17」開催のお知らせ ～『ブレイブ フロンティア』などcocos2d-xを利用した人気タイトルの開発秘話～

株式会社gumi（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：國光宏尚 以下gumi）は、11月13日(水)14時から「gumi study #17」を本社にて開催することをお知らせします。

本セミナーでは、cocos2d-xに関する各社の最新情報や、モバイルゲーム業界の動向を知ることができます。

今回は、『ブレイブ フロンティア』を開発した株式会社エイリム（本社：東京都新宿区、代表取締役：高橋英士）開発部長の杉山氏、cocos2d-xを利用したカジュアルゲームを多数リリースしているGoodia株式会社（本社：愛知県名古屋市、代表取締役：深野真人）代表の深野氏、cocos2d-xのユーザーが任意で集まったコミュニティである日本cocos2d-x.jpユーザ会(<http://www.cocos2d-x.jp/>)代表の清水氏、そしてgumi執行役員の田村が講演します。

各社発表の後には、4社合同のパネルトークも予定しておりますので、cocos2d-xの開発にご興味のある方は、ぜひご参加ください。

申し込みはこちら：<http://cocos2d-x.doorkeeper.jp/events/6710>

※参加費無料

【お問い合わせ先】
株式会社gumi 広報宛
mail : pr@gu3.co.jp